

Forsknings-, Uddannelses- og Digitaliseringsministeriet

9. oktober 2026

Medierådet for Børn og Unge

Høringssvar vedr. EU Kids Act

Forsknings-, Uddannelses- og Digitaliseringsministeriet har den 23. september 2026 fremsendt høring vedr. Europa-Kommissionens lovforslag om EU Kids Act.

Medierådet for Børn og Unge takker for muligheden for at komme med bemærkninger til lovforslaget og skal herefter bemærke:

- Medierådet billiger initiativer, der kan styrke beskyttelsen af børn og unge, og hilser derfor EU Kids Act velkommen. Det er positivt med et lovforslag, der bygger ovenpå eksisterende lovgivning med et nødvendigt øget fokus på børn og unges digitale tryghed, trivsel og rettigheder med rod i FN's Børnekonvention af 20. november 1989.
- Medierådet billiger initiativet om at iværksætte en omvendt bevisbyrde. Ansvar for børn og unges digitale tryghed, trivsel og rettigheder skal placeres hos tech-industrien. Ikke hos børn og forældre alene. Lovforslagets omfattende krav til aldersvarende safety by design (Artikel 8-13) med udgangspunkt i bl.a. at sikre børns privatliv, begrænse kontakt med fremmede og mindske risiko for digital mobning og grooming er i denne sammenhæng væsentlige. Det samme er gældende for implementeringen af effektiv aldersverificering.
- Medierådet støtter en samlet EU-indsats ift. både aldersgrænser og opgør med de digitale tjenesters negative indflydelse på børn og unges tryghed, trivsel og rettigheder. Fokus på tidsstyring ifm. søvn og skolegang er væsentligt (jf. Artikel 9, stk.3).
- Medierådet bemærker, at EU Kids Act også omfatter spil (herunder spilplatforme), AI-companions, chatbots og app-stores. Dette er væsentligt, da mange af de risici, der er forbundet med børns brug af digitale tjenester, også eksisterer her – og ikke blot på sociale netværkstjenester og videodelingstjenester.
- Medierådet stiller sig kritisk over for EU Kids Acts forslag om begrænset adgang med forældresamtykke til sociale netværkstjenester og videodelingstjenester for børn i alderen 13-14 år som beskrevet i Artikel 6. Medierådet foreslår en samlet aldersgrænse på 15 år på tværs af EU uden dispensation til de 13-14-årige. Mulighed for begrænset adgang via værger vil være en kilde til ulighed på tværs af både medlemslande og på tværs af socioøkonomiske skel i de enkelte medlemslande, da børnebeskyttelsen i for høj grad vil afhænge af forældres ressourcer og engagement og lade

børn af de mindre ressourcestærke i stikken. Medlemslandene og EU har et fælles ansvar for at sikre alle børn. Ikke kun dem med forældre, som forstår de negative konsekvenser og kan manøvrere platformenes forældreindstillinger.

- Den danske regering har fremsat et forslag til lov om en aldersgrænse for børn og unges adgang til visse digitale tjenester (2026), der indeholder en bred aldersgrænse på 15 år uden mulighed for dispensation til 13-14-årige. Hvis det allerede nu er synligt, at EU Kids Act på sigt tilsidesætter den foreslåede danske aldersgrænse, advokerer Medierådet for et markant dansk pres i EU ift. at få gennemført en bred aldersgrænse på 15 år i EU Kids Act.
- Medierådet understreger vigtigheden af, at håndhævelsen af den endelige lov er klart defineret og højt prioriteret. Hertil skal der fremgå klare beskrivelser af, hvordan denne håndhævelse skal foregå i de enkelte medlemslande. Dette bl.a. i lyset af tidligere udfordringer med håndhævelsen af forordningen om digitale tjenester (EU 2022/2065). Det er altafgørende, at EU Kids Act håndhæves, da det ellers fortsat vil hvile på det enkelte barn og forældres skuldre at overholde bl.a. aldersgrænser.
- Medierådet bemærker, at lovforslaget bør tydeliggøre, hvordan spilplatforme med sociale funktioner reguleres. Roblox er defineret som en meget stor onlineplatform (VLOP) og reguleres gennem forordningen om digitale tjenester (EU 2022/2065). Spilplatforme som Minecraft og Fortnite rummer mange af de samme funktioner, risici og problematikker, men er ikke defineret som VLOPs på trods af, at rigtig mange børn og unge anvender tjenesterne. Spilplatforme som førnævnte kan med fordel underlægges samme regulering som sociale netværkstjenester i EU Kids Act.
- Medierådet bemærker, at lovforslagets fokus på søvn og ro i skoletiden i Artikel 9 stk. 3 kun er tiltænkt sociale netværkstjenester og videodelingstjenester. Dette bør også gælde spil, spilplatforme og AI-tjenester, da børn og unge blot vil søge mod øvrige digitale tjenester, hvis adgangen til sociale netværkstjenester og videodelingstjenester begrænses i visse timer af døgnet.
- Medierådet bemærker, at der ikke synligt er krav til gennemsigtighed ved køb i onlinespil i Artikel 15. Dette er problematisk, da mange spil har uigennemsigtige og manipulerende forretningsmodeller. Gennemsigtigheden nævnes ifm. code of conduct i Artikel 17, men lovtekst om gennemsigtighed ift. manipulerende forretningsmodeller og økonomiske transaktioner er mangelfuld og bør skrives tydeligere frem i Artikel 15.

Vigtigheden af tværeuropæisk samarbejde

Med EU Kids Act ses det tydeligt, at optimal digital børnebeskyttelse kræver et tværeuropæisk samarbejde. Netværket af Sikker Internet Centre fremhæves i EU Kids Act som et eksempel på en eksisterende struktur, der besidder mangeårig erfaring med understøttelse af en tværeuropæisk digital børnebeskyttelse. Medierådet har som videnscenter og koordinator for Sikker Internet Center Danmark stor erfaring med formidling og national forankring af europæiske initiativer, såsom handlingsplan mod digital mobning og BIK+-strategien (Better Internet for Kids), og har ligeledes stor erfaring med nationale oplysningsindsatser vedrørende aktuelle temaer i relation til børns digitale liv.

Medierådet for Børn og Unge takker endnu engang for mulighed for at komme med bemærkninger og stiller sig til rådighed ved behov for yderligere bidrag.

På vegne af Medierådet for Børn og Unge

Miriam Michaelsen
Forperson

RESUMÉ

Medierådet hilser EU Kids Act velkommen, særligt mhp. en samlet EU-indsats ift. aldersgrænser, omvendt bevisbyrde, safety by design, aldersverificering, fokus på søvn samt bred anvendelse ift. sociale netværkstjenester, spilplatforme og AI. Medierådet stiller sig kritisk over for forslaget om begrænset adgang med forældresamtykke til sociale netværkstjenester og videodelingstjenester for børn i alderen 13-14 år. Den løsning fastholder et ansvar hos forældrene, som bør pålægges tjenesterne, og vil resultere i ulighed blandt børn. Medierådet støtter en aldersgrænse på 15 år på tværs af EU. Populære spil og spilplatforme med sociale funktioner som Minecraft og Fortnite bør reguleres på linje med sociale netværkstjenester.